

TIPO B - CODISEÑO HARDWARE-SOFTWARE

Profesor: José Rapallini

Correlativas: Instrumentación y Control (E304) - Circuitos Digitales y Microcontroladores (E305) - Sistemas de Tiempo Real (I115) - Taller de Proyecto I (E306)

OBJETIVOS GENERALES

Conocer por parte del alumno de un conjunto básico de actitudes, habilidades y conocimientos sobre la especificación, análisis, diseño y síntesis de sistemas para su materialización sobre plataformas accesibles en el mercado. Este objetivo se cubre con la explicación de los conceptos teóricos y su aplicación práctica mediante la realización de prácticas y de un proyecto.

CONTENIDOS MINIMOS

Característica del codiseño.

Metodología de codiseño.

Herramientas de hardware y software utilizadas.

Desarrollo de aplicaciones.

FUNDAMENTACIÓN

Esta materia permitirá generar recursos humanos que podrán realizar diseño de sistemas, por ejemplo, en multimedia, procesamiento de imagen en tiempo real, aplicaciones industriales en desarrollos de sistemas de control de supervisión y adquisición de datos con variables de proceso a través de dispositivos sensores y actuadores, robótica, etc.