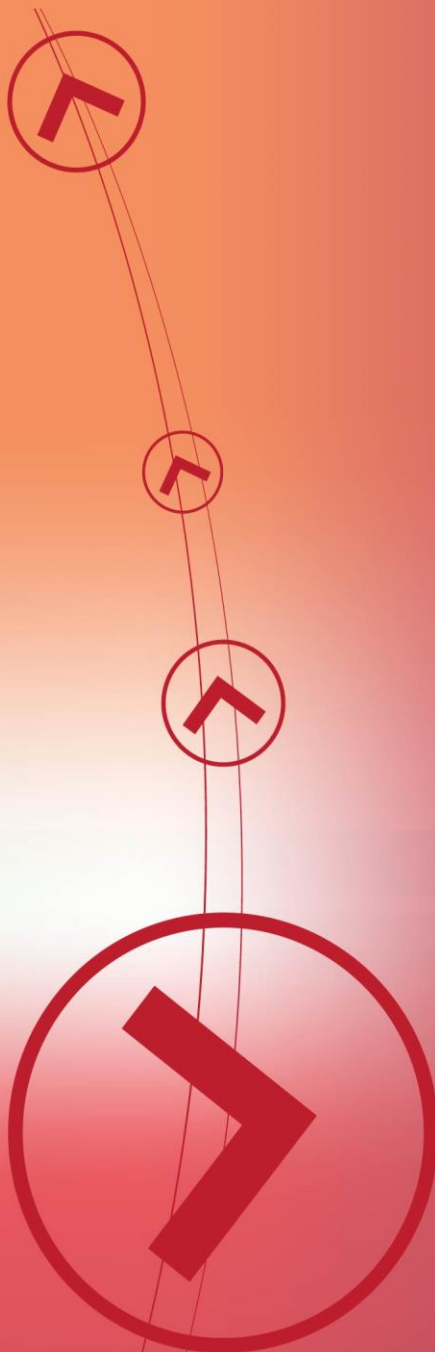




Diseño de Experiencia del Usuario (Diseño Centrado en el Usuario)



Docente: Ivana Harari

JTP: Andrea Keillif

Colaborador: Diego Boer

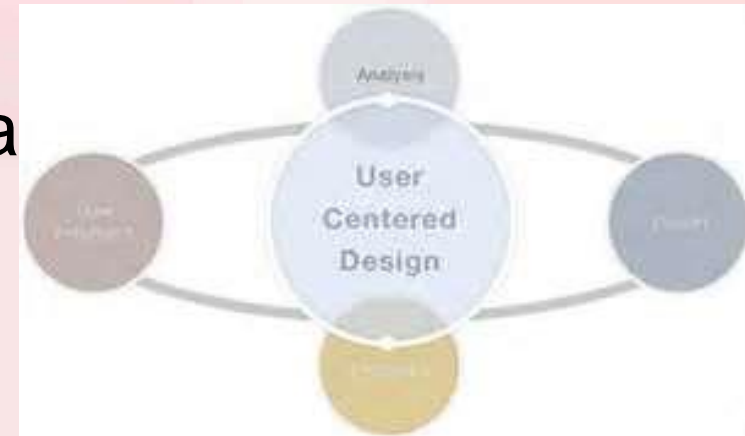
¿Por qué elegirla?

- Debido a la competitividad, masividad y heterogeneidad de usuarios, se requiere productos que impacten en la UX.
- El diseño de HCI afecta en la selección y en la vida productiva de los productos.
- Calidad de uso como objetivo.
- Se fomenta la autocrítica, la creatividad, el uso de estándares internacionales.
- Norma ISO/IEC 9126/4:
eficacia + eficiencia + grado de satisfacción



Contenido General

- UX y la Usabilidad
- Técnicas de Evaluación de Calidad de Uso
- Metodologías de DCU
- Diseño de diferentes clases de Interfaces:
 - para Groupware, para la Web, Adaptativas, Hápticas, Accesibles, de Realidad Aumentada
- Medios de Interacción Hombre-Computadora no tradicionales



Metodología de trabajo

- Modalidad semi presencial (Moodle)
- Estructura de cursada tipo taller
- Fuerte articulación entre la teoría y la práctica.
- Clases teórico- prácticas con instancias de diseño, planificación y evaluación de productos y sitios Web
- Desarrollo experimentales
- Trabajos Prácticos con entrega obligatoria
- Trabajo Práctico Final
- Exposiciones de trabajos realizado

Evaluación

- Aprobación de un parcial teórico conceptual
- Aprobación de los trabajos prácticos obligatorios y del trabajo final
- Participación en las exposiciones

- **Horarios de teoría**

Día y hora: Miércoles de 8 a 11 hs. Y otro día después de las 18 para consultas.

Más información



- Plataforma web
catedras.linti.unlp.edu.ar
- Contacto
iharari@info.unlp.edu.ar
akeillif@info.unlp.edu.ar
paez.di@gmail.com
- Inicio del curso: 16/03