



Introducción a la Computación Móvil



Silvia Gordillo

Cecilia Challiol

Alejandra Lliteras

Contenido General

- Características particulares de las aplicaciones móviles basadas en posicionamiento
- Análisis de Arquitecturas para aplicaciones móviles
- Movilidad del usuario (posicionamiento)
- Diseño de aplicaciones móviles usando buenas prácticas de la OO, para soportar su evolución

Motivación y Aporte

- El mercado actual demanda la creación constante de nuevas aplicaciones móviles acordes a los requerimientos de los usuarios, esto genera la necesidad de contar con estrategias para diseñarlas
- El foco de la materia es el uso de buenas prácticas para lograr diseñar aplicaciones móviles basadas en posicionamiento extensibles y mantenibles

Metodología de trabajo

- Presentación de los conceptos en forma teórica
- Generación/Discusión de diseños OO de manera grupal (taller) a partir de los conceptos teóricos presentados
- Aplicación de los conceptos teóricos en forma práctica, modelando diferentes aspectos relacionados

Evaluación

- Aprobación de la cursada
 - Trabajos Prácticos aprobados con nota mayor o igual a 7
- Promoción
 - Cursada aprobada (con trabajos prácticos aprobados con nota mayor o igual a 8)
 - Pueden optar entre:
 - un coloquio con los temas teóricos y prácticos abordados en la materia
 - o bien, la elaboración de un trabajo final de promoción acordado con la cátedra
- Final convencional

- **Horarios de teoría y práctica**
 - **Miércoles 9:00hs**
 - Encuentros presenciales, fuera del día y horario de la materia, previamente acordados con los alumnos para consultas relacionadas con los trabajos prácticos
- **Inicio**
 - 6 de abril de 2016 (9:00hs - Aula 2)

Más información

- **Plataforma web**

Grupo en Google:

Introducción a la Computación Móvil -Cursada 2016-

Correo electrónico del grupo:

icm_2016@googlegroups.com

- **Contacto**

Silvia Gordillo

gordillo@lifa.info.unlp.edu.ar

Cecilia Challiol

ceciliac@lifa.info.unlp.edu.ar

Alejandra Lliteras

lliteras@lifa.info.unlp.edu.ar

- **Correlativas**

Ingeniería de Software II

Redes y Comunicaciones