



# JAVA y Aplicaciones Avanzadas en Internet



**Claudia Queiruga**  
**Jorge Rosso**

# Contenido General

Construcción de aplicaciones, server-side, en tecnologías JAVA, caracterizadas por ser distribuidas, multiusuario, de alta disponibilidad, de acceso seguro, portables, escalables e interoperables.

- Modelo de componentes multi-tier promovido por JEE.
- Servlets HTTP.
- Servlets Listeners y Servlets Filtros.
- Manejo de sesiones.
- Construcción de páginas dinámicas mediante Java ServerPages (JSP)
- Persistencia en aplicaciones JAVA server-side
- Programación orientada a aspectos: el lenguaje AspectJ
- El framework JSF (JavaServer Faces).
- Arquitecturas basadas en APIs Web (arquitectura REST)

# Metodología de trabajo

Los contenidos están articulados y organizados en instancias prácticas y teóricas semanales.

Se desarrolla un proyecto a lo largo de la cursada sobre problemáticas reales. Este proyecto puede desarrollarse en grupo (cursada presencial) e individualmente (cursada no presencial).

Se usa de la plataforma de gestión de cursos de la Facultad de Informática: <http://catedras.info.unlp.edu.ar>.

Dos modalidades de cursada:

- Clases teóricas y prácticas de carácter presencial.
- Modalidad semi-presencial: se utiliza la plataforma virtual para la comunicación de teóricos y prácticos y un foro de consulta especial. Se contemplan algunas actividades de evaluación presencial. Para esta modalidad se recomienda buen manejo de Java Standard Edition.

Utilización de ambientes de desarrollo de software profesional: versionado de código, IDEs de desarrollo, virtualización, servidores web, etc. Uso de herramientas de soporte y desarrollo de la comunidad de software libre.

Las práctica y las evaluaciones se realizan en la sala de PC.

# Evaluación

Para la aprobación de los trabajos prácticos:

- Se desarrollará un proyecto que tendrá pautadas 5 entregas.
- Las entregas son de seguimiento y de evaluación con calificación.
- Los alumnos de modalidad semi-presencial realizarán 3 entregas presencialmente. A su vez, esos mismos días serán evaluados acerca de los temas de las entregas (en forma de coloquio o escrito). Las restantes 2 entregas se realizarán en forma virtual.

La aprobación de la asignatura será por **promoción directa**: se deberá obtener al menos 6 puntos de promedio entre las 5 entregas y no menos de 4 puntos en cada entrega individual.

Los estudiantes que **no alcancen los requisitos de la promoción directa** y hallan cumplido con todas las entregas, habiendo obtenido al menos 4 puntos en cada una de ellas, aprobarán la cursada, debiendo **rendir un examen final escrito** en una de las mesas de examen contemplada en el calendario académico.

# ¿Por qué elegirla?

- **Completa los conocimientos y destrezas para desarrollar aplicaciones server-side usando tecnologías JAVA.**
- **Consolida la formación experimental y profesional del estudiante, ubicándolo en un entorno de trabajo similar al real y cotidiano.**

- **Horarios de teoría**
  - Día: Miércoles
  - Hora: de 14:30 a 16:30
  - Aula 2
- **Horarios de práctica**
  - Día: Miércoles
  - Hora: 16.30 a 19.30
  - Sala de PC, Aula 8

# Más información



- Plataforma web:

**<https://catedras.info.unlp.edu.ar/>**

- Contacto:

Claudia Queiruga: [claudiaq@info.unlp.edu.ar](mailto:claudiaq@info.unlp.edu.ar)

Jorge Rosso: [jrosso@info.unlp.edu.ar](mailto:jrosso@info.unlp.edu.ar)

Diego Bellante: [diegobellante@gmail.com](mailto:diegobellante@gmail.com)

- Inicio del curso: Miércoles 19/3